**Пинг-Понг.pygame.**

Есть 2 участника(максимальное допустимое количество). Один играя использует клавиши (A+D), другой (<- + ->). Главная цель игры это закинуть мяч за границу игры в сторону соперника, что бы соперник не поймал. Слева на экране показывает счет, то есть сколько раз игрок выбил мяч за границу.

Если игрок забил мяч, то мяч спавниться у игрока с противоположной стороны и при нажатии кнопки “пробел ” матч возобновляется. У мячика есть кое какая физика. При отбивании он может отскочить в правую или левую стенку экрана, после полететь в противоположную сторону, чего ваш соперник не будет ожидать или скорее всего ему будет очень трудно отбить так, как мяч при отскакивании набирает скорость, которая в 2 раза превышает скорость движения так называемой «ракетки» игрока.